



KNIGHTS
OF THE TEMPLE II

Vorsichtsmaßnahmen

Dieser Datenträger enthält Software für das PlayStation®2 Computer-Entertainment-System. Verwenden Sie den Datenträger niemals in anderen Systemen, um Schäden zu vermeiden. Dieser Datenträger entspricht den PlayStation®2 Spezifikationen ausschließlich für den PAL-Markt. Er kann nicht in Versionen der PlayStation®2 mit anderen Spezifikationen verwendet werden. Lesen Sie die PlayStation®2 Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung zu gewährleisten. Achten Sie beim Einlegen dieses Datenträgers in die PlayStation®2 darauf, dass die CD mit der bespielten Seite nach unten liegt. Berühren Sie beim Umgang mit dem Datenträger nicht die Oberfläche, sondern nur den Rand. Halten Sie den Datenträger sauber und frei von Kratzern. Falls die Oberfläche schmutzig ist, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch ab. Bewahren Sie den Datenträger nicht in der Nähe von Wärmequellen, in direktem Sonnenlicht oder in feuchter Umgebung auf. Verwenden Sie niemals unregelmäßig geformte, gesprungene oder verbogene Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

Gesundheitsschutz

- Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten.
- Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind.
- Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele betreiben. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

Piraterie

Die unerlaubte Reproduktion dieses Produktes oder Teilen davon sowie die unerlaubte Verwendung eingetragener Warenzeichen stellen im Allgemeinen eine Straftat dar. PIRATERIE schadet nicht nur rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern, sondern auch den Verbrauchern. Wenn Sie vermuten, dass es sich bei diesem Produkt um eine unerlaubte Kopie handelt, oder andere Informationen über Piraterie von Produkten haben, rufen Sie bitte die nächste Kundendienstnummer an, die Sie auf der Rückseite dieses Handbuchs finden.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service Numbers) siehe letzte Seite des Handbuchs.

Inhalt

Die Story	5
Die Charaktere	6
Die Steuerung	7
Die Spieloberfläche	8
Das Hauptmenü.....	9
Das Speichern und Laden von Spielen.....	11
Die Kämpfe	12
Die Fähigkeiten	14
Die Waffen	17
Credits	18
Warranty	20
Technical Support	21

SLES-53645

1 Spieler • Memory Card (8MB) (für PlayStation®2); mindestens 210 KB • Kompatibel mit Analogsteuerung: alle Tasten • Kompatibel mit Vibrationsfunktion
• 1 DATENTRÄGER

Die Story

Vor langer Zeit kämpfte der junge Tempelritter Paul de Raque gegen den dämonischen Lord Bischof und schloss dabei eines der Tore der Hölle. Jetzt ist er ein Großmeister des Templerordens und reist von Land zu Land, um die Mächte des Bösen aufzuspüren und zu bekämpfen.

In Birka, dem alten Kloster im Norden, stößt er auf einige uralte Prophezeiungen – Warnungen vor der Ankunft des Bösen auf dieser Welt. In seinen Visionen sieht Paul, wie der Schrecken des Terrors über alle freien Länder Europas hinwegfegt. Und, dass er der Einzige ist, der die Horden der Finsternis aufhalten kann ...

Und so macht sich Paul de Raque auf die Suche nach den drei Artefakten aus den Anfängen der Zeit. „Das Auge“ soll ihm helfen, den schon lange in Vergessenheit geratenen Ort des Höllentores zu finden. „Die Waffe“ ist das einzige Mittel, um das Schutzsiegel zu brechen, und „Der Schlüssel“ ist die einzige Möglichkeit, es zu verschließen.

Paul muss diese drei auf der ganzen Welt verstreuten Artefakte finden, um die Bedrohung der Unterwelt abzuwehren. Aber wird sein Glaube stark genug sein, den Verführungskünsten der Hölle zu widerstehen?

Die Charaktere



Paul

Einst nur ein junger Tempelritter im Kampf gegen das Böse auf der Welt, ist er jetzt ein erfahrener Großmeister des Templerordens. Paul leidet unter Visionen, die er nicht deuten kann und die ihn zutiefst verwirren. Aber nach langem Studieren der Bücher der Klosterbibliothek findet er die Bedeutung der Visionen heraus: Sie sind Warnungen, die vom Eintreffen des Bösen in dieser Welt berichten. Paul muss dieses Böse stoppen, selbst wenn er dabei seine sterbliche Seele riskiert ...



Adele

Die Ereignisse von vor 20 Jahren haben das Mädchen zutiefst erschüttert. Ihre psychischen Wunden konnten niemals geschlossen werden, so dass die bösen Kräfte der Hölle direkten Zugang zur ihrer Seele fanden. Sie haben ihr vormals reines Herz, ihren Körper, ihren Geist und ihre Kräfte unter Kontrolle gebracht. Jetzt ist Adele nur noch ein Gefäß – eine Marionette in den Händen eines dämonischen Puppenspieler.



Azrael

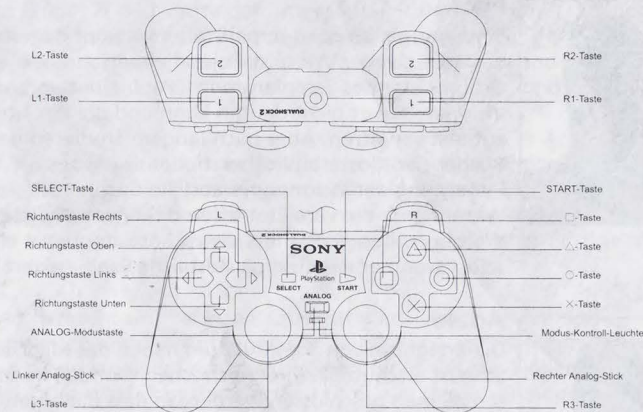
Er ist einer der mächtigsten Todesdämonen der Hölle. Nach vielen Jahren hat er es geschafft, den Geist von Adele, dem Mädchen mit den himmlischen Kräften, unter seine Kontrolle zu bringen. Mit Hilfe dieser Kräfte will er das erste der Tore der Hölle öffnen. Und hinter diesem Tor warten bereits seine finsternen Streitkräfte, um die Welt zu erobern ...



Francesco de Lama

Er ist der Sohn eines reichen, venezianischen Kaufmanns, der sein Leben den Idealen des Templerordens gewidmet hat. Mit seinem ausgeprägten Mut, Glauben und seinen außerordentlichen Kampfkräften gilt er als einer der angesehensten Tempelritter. Er wurde daher auserwählt, Paul de Raque auf seiner Mission zu begleiten. Insbesondere seine nautischen Kenntnisse machen ihn zu einem wertvollen Mitstreiter im Kampf um das Schicksal der Welt.

Analog Controller (DUALSHOCK®2)



L1 Taste

R1 Taste

Linker Analog-Stick

Rechter Analog-Stick

L2 Taste

R2 Taste

Directional Button

× Taste

○ Taste

□ Taste

△ Taste

START

SELECT

Im Armbrust-Modus:

R2 Taste

□ Taste

○ Taste

Left analog stick

Right analog stick

Schnellkarte

Feind freischalten

Charakterbewegung

Kamerabewegung

Umschalten auf Göttliche Kräfte

Umschalten auf Spezialangriffe/Schießen

↑: Armbrust auswählen

↓: Schnellwaffe auswählen

Normaler Angriff/Göttliche Kräfte/Spezialangriff

Normaler Angriff/Göttliche Kräfte/Spezialangriff

Blocken/Göttliche Kräfte/Spezialangriff

Springen/Einsetzen/Göttliche Kräfte/Spezialangriff

Ingame-Menü

Stoppen

Schießen

Pfeilart wechseln

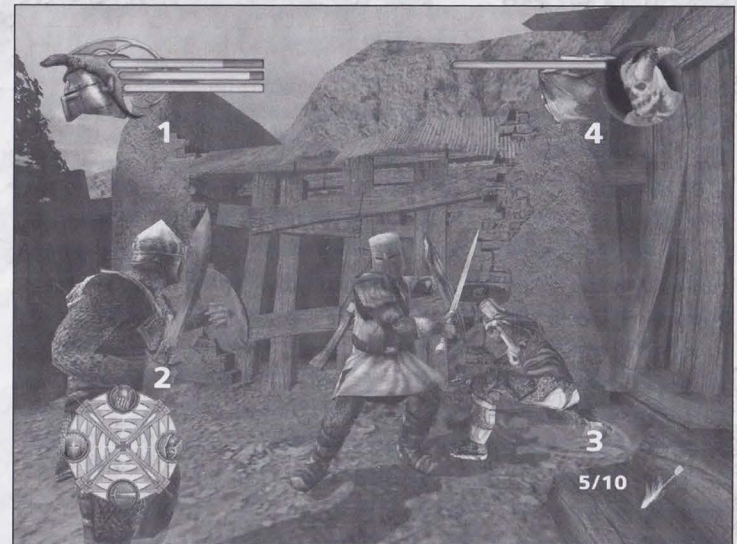
Pfeilart wechseln

Bewegung

Zielen

Die Spieloberfläche

Während des Spiels liefert das Head-Up-Display (HUD) Informationen über den Status des Spielercharakters.



1. Die obere Anzeige steht für die Gesundheit des Spielercharakters. Die mittlere Anzeige gibt Auskunft über die Ausdauer des Charakters, die für normale und Spezialangriffe benötigt wird. Darunter steht die Spiritualitäts-Anzeige, die über die Heiligen Fähigkeiten des Charakters entscheidet.
2. Durch Drücken von **R2** oder **L2** wird ein Kreis angezeigt. Der **R2** -Kreis zeigt alle vier Symbole und die Level der Heiligen Kräfte. Der **L2** -Kreis zeigt alle vier Symbole und die Level der Spezialangriffe.
3. Dies zeigt die Anzahl der Pfeile im Armbrust-Modus, die Maximalanzahl und die Art der Pfeile (normal/Feuer).
4. Diese Anzeige wird bei einem Boss-Kampf eingeblendet und zeigt die Gesundheit des gegnerischen Charakters.

Das Hauptmenü

Tutorial

Hier werden Euch die Spielsteuerung und Hauptmerkmale des Spiels vorgestellt.

Neues Spiel

Hier könnt Ihr ein neues Spiel starten und dabei zunächst die Spielschwierigkeit festlegen. Nach dem Intro könnt Ihr einen der drei Startorte festlegen. Die verfluchte römische Stadt Sirmium, die belagerte Pirateninsel Ylgar oder der wundervolle Hafen der Stadt Yusra.

Spiel laden

Über diese Option könnt Ihr einen vormals gespeicherten Spielstand laden.



Optionen

Im Optionenmenü könnt Ihr die Lautstärke von Sound und Musik sowie die Vibrationsfunktion einstellen. Zudem findet Ihr hier weitere Einstellungsmöglichkeiten für Untertitel, Steuerung und Bildschirmhelligkeit.

Credits

Hier findet Ihr eine Liste der Mitwirkenden an diesem Spiel.

Das Ingame-Menü

Durch Drücken von START im Spiel ruft Ihr das Ingame-Menü auf. Auf der oberen Anzeige finden sich verschiedene Symbole für verschiedene Untermenüs. Über , ruft Ihr ein Menü auf, zum Beenden drückt Ihr .



1. Waffen

In diesem Waffenmenü werden alle Waffen, die ihr aktuell bei Euch tragt, sowie Informationen darüber angezeigt. Über dieses Menü könnt Ihr auch die Schnellwaffe festlegen oder sie gegen eine andere austauschen.



2. Gegenstände

Hier befinden sich alle Gegenstände, die Ihr auf Eurer Mission gefunden habt. Diese teilen sich in zwei Kategorien auf: Missionsgegenstände und normale Gegenstände. Missionsgegenstände benötigt Ihr zum Erfüllen Eurer Missionen und normale Gegenstände (wie Heiltränke) könnt Ihr kaufen und verkaufen.



3. Fähigkeiten

Hier werden Eure Heiligen Fähigkeiten, Spezialangriffe und Kombos aufgelistet, die Ihr hier auch kaufen und verbessern könnt. Zudem werden hier auch die erhaltenen Erfahrungspunkte und zwei Anzeigen für die erhaltenen Schicksalspunkte angezeigt.



4. Missionslogbuch

Hier findet Ihr alle Missionen, unterteilt in „offene“ und „abgeschlossene“ Missionen sowie entsprechende Kurzbeschreibungen.



5. Ergebnisbildschirm

Hier findet Ihr alle Informationen und Statistiken zu Euren Abenteuern.



6. Ingame-Menü

Die Anzeige über den Optionen zeigt die erhaltenen Seelen-Punkte.

Speichern – Wenn Ihr über ausreichend Seelen-Punkte verfügt, könnt Ihr hier speichern.

Optionen – Im Optionenmenü könnt Ihr die Lautstärke von Sound und Musik sowie die Vibrationsfunktion einstellen. Zudem findet Ihr hier weitere Einstellungsmöglichkeiten für Untertitel.

Zurück zum Hauptmenü – Beendet das aktuelle Spiel und führt ins Hauptmenü.

Das Speichern und Laden von Spielen

Wenn der Spielercharakter einen neuen Level erreicht, wird das Spiel automatisch gespeichert.

Der gespeicherte Level wird im Menü „Laden“ angeführt. Damit habt Ihr die Möglichkeit, dieses Level jederzeit erneut zu spielen.

Das aktuelle Spiel kann auch durch das Einsammeln der Seelen gefallener Feinde gespeichert werden. Die Seelen der Feinde gehen an den Spielercharakter über, wenn er sie tötet. Für jeden getöteten Feind wird 1 Seelenpunkt vergeben. Mit 15 Seelenpunkten lässt sich ein Spiel speichern.

Die Anzahl der Seelenpunkte wird auf der Speicheranzeige im Spielmenü angezeigt.

Schicksalspunkte

Während des Spiels erhaltet Ihr auch sogenannte Schicksalspunkte. Diese Punkte bezeichnen nicht nur, wie gut Ihr Eure Pflichten und Missionen wahrgenommen habt, sondern auch, ob Euer Verhalten dabei loblich war. Es gibt verschiedene Wege, eine Mission zu erfüllen – Ihr müsst Euch jeweils entscheiden.

Die Schicksalsanzeige zeigt schwarze und weiße Schicksalspunkte. Beachtet immer, dass dieses Verhältnis auch über den Ausgang des Spiels entscheidet.

Die Kämpfe

Normale Angriffe

Für normale Angriffe stehen zwei Tasten zur Verfügung:



Seitenhieb

Schlitzer

Durch das Kombinieren der Tastenfolgen für normale Angriffe könnt Ihr mächtige Angriffskombos ausführen:



Power-Angriff



Reißer



Schmetterer



Finesse



Brecher



Vergebung



Ernte



Himmelsschmiede



Salbung



Stoß



Engelsflügel



Prosektor

Alle Kombos können durch das Sammeln von Erfahrungspunkten erworben und über den Kombo-Bildschirm gekauft werden. Für jeden Angriff/jede Combo gibt es fünf verschiedene Level, die sich in Kraft und Ausdaueranforderung unterscheiden.

Durch das Drücken einer Angriffstaste wird rings um das Angriffsziel ein Kreis eingeblendet, wenn Ihr Euch nahe genug befindet. Dieser Kreis um die Füße eines feindlichen Charakters markiert das Angriffsziel, das der Spielercharakter immer zuerst angreifen wird.

Blocken

Wenn Ihr es gleich mit mehreren Gegnern aufnehmt, müsst Ihr Euch unter Umständen durch Blocken verteidigen. Der Spielercharakter beherrscht diese eine Blockbewegung:



Das Halten dieser Taste blockt alle Angriffe ab. Aber dabei könnt Ihr Euch nicht bewegen!

Der Armbrust-Modus

Wenn Paul seine Armbrust einsetzen soll, müsst Ihr zunächst den Armbrust-Modus aufrufen.

Zum Aufrufen des Armbrust-Modus wählt Ihr die Armbrust mit der Richtungstaste oben. Dadurch schaltet die Sicht auf die spezielle Armbrustsicht um.

Mit dem rechten Analog-Stick könnt Ihr zielen und mit **R2** vorhandene Pfeile abfeuern:

R2

ⓧ Button

⬆ Button

Left analog stick

Right analog stick

Schießen

Pfeilart wechseln

Pfeilart wechseln

Bewegung

Zielen

Die Fähigkeiten

Spezialangriffe

Wenn Paul über genügend Ausdauer verfügt, können auch Spezialangriffe eingesetzt werden, mit denen man den Feinden größeren Schaden zufügen und auch besondere Aufgaben lösen kann. Durch den Spezialangriff „Lähmung“ können sich z. B. die Feinde nicht mehr bewegen oder angreifen.



Lähmung

Der Feind kann sich nicht mehr bewegen und bietet ein leichtes Ziel. **R2** □



Ladung

Keine Verteidigung hält diesem mächtigen Angriff stand. **R2** ⓧ



Knochenbrecher

Ein vernichtender Nahkampfangriff. **R2** ○



Schleifer

Ein effektiver Nahkampf-Sekundärangriff. **R2** ⬆

Alle Spezialangriffe können durch das Sammeln von Erfahrungspunkten erworben und über den Kombo-Bildschirm gekauft werden. Für jeden Angriff/jede Kombo gibt es fünf verschiedene Level, die sich in Kraft und Ausdaueranforderung unterscheiden.

Heilige Fähigkeiten

Wenn Paul durch das Töten von Feinden seine Spiritualität erhöht hat, kann er die ihm verliehenen Heiligen Fähigkeiten einsetzen. Diese speziellen Fähigkeiten kann Paul auf seiner Mission einsetzen.

Paul stehen zwei Arten von Heiligen Fähigkeiten zur Verfügung: aktive und passive. Für aktive Fähigkeiten wird eine bestimmte Menge Spiritualität benötigt und sie sind zudem zeitgebunden. Passive Fähigkeiten kosten keine Spiritualität und stehen anhaltend zur Verfügung.

Um eine Fähigkeit einzusetzen, haltet Ihr **R2** gedrückt und ruft damit den Modus „Heilige Fähigkeiten“ auf. Dann drückt Ihr einfach die entsprechende Taste.

Aktiv:



Interitus

Euer gerechter Zorn macht Euch beinahe unbesiegbar. **L2** ✕



Curatio

Euer Glaube wird Euch heilen. **L2** ☉



Sanctus

Eine himmlische Rüstung wird Euch beschützen und Euren Feinden schaden. **L2** ☐



Punitor

Lasst die Rache des Himmels Eure Feinde heimsuchen. **L2** ▲

Passive:

Konstitution

Eure Kampferfahrung macht Euch stärker und widerstandsfähiger.

Evasion

Es ist schwer, Euch aus der Ferne zu treffen.

Weapon mastery

Ihr seid Meister aller Waffen, die Ihr verwenden könnt.

Aufsammelbare Gegenstände

Im Spiel findet Paul viele hilfreiche Gegenstände wie Heiltränke, Ausdauertränke, Gegengifte, Gold oder Schlüssel. Diese Gegenstände können von Feinden fallengelassen oder von Paul (z. B. in Schatztruhen) gefunden werden.

Manche Objekte im Spiel enthalten aufsammelbare Gegenstände. Also scheut Euch nicht, entsprechende Objekte aufzubrechen!



Damit kann Paul seine Gesundheit verbessern.



Damit kann Paul seine Ausdauer verbessern.



Damit kann Paul toxische Effekte lindern.



Damit kann Paul die Anzahl der verfügbaren Armbrustpfeile erhöhen.



Damit kann Paul seine verfügbaren Goldvorräte aufstocken.

Die Waffen

Paul beherrscht vier verschiedene Waffenarten. Er startet mit seinem vertrauten Schwert und Schild, dem mächtigen Zweihänder-Schwert und einer Armbrust. Neue Waffen finden sich bei Händlern, gefallenen Feinden oder in Schatztruhen und geheimen Verstecken.

Eine der Waffen kann auch als sogenannte Schnellwaffe festgelegt werden. Öffnet dazu Eure Ausrüstung und wählt die gewünschte Waffe aus – dann drückt Ihr die entsprechende Taste für die Schnellwaffe. Bedenkt, dass zu einem einhändigem Schwert immer auch ein Schild zählt.

So wählt Ihr eine Waffe mit den Richtungstasten aus:



Armbrust
Schnellwaffe



I. Zweihändige Waffen

Die zweihändigen Waffen sind die mächtigsten Waffen im Spiel. In dieser Kategorie finden sich mächtige Schwerter, Äxte und Hämmer.



II. Einhändige Waffen

Einhändige Waffen sind nicht so effektiv wie zweihändige Waffen, bieten aber durch die obligatorische Nutzung mit einem Schild größeren Schutz im Kampf. Zu diesen Waffen zählen Schwerter, Äxte, Streitkolben und Hämmer.



III. Armbrüste

Armbrüste sind die einzigen Fernkampfwaffen, die Paul einsetzen kann. Mit ihnen lassen sich Feinde aus großer Distanz ausschalten. Dabei hat Paul die Wahl zwischen zwei verschiedenen Pfeilarten.

IV. Exotische Waffen

Mit einer Fackel könnt Ihr Eure Feinde in Brand setzen. Und auch durch den Einsatz anderer Gegenstände könnt Ihr Eure Feinde leiden lassen.

Credits

Cauldron – development team

Managing director
Peter Rjapoš

Development director
David „Dave“ Durčák

Project manager
Viliam Lukáč

PR manager
Maroš „Hmla“ Holler

Lead programmer
Andrej „Aiko“ Vokrčka

Programming
Miloš „Baze“ Bazelides
Juraj „HvGe“ Ďurech
Jozef „BoBo“ Hudec
Ján „Jano“ Jakubovič
Ladislav „Laco“ Nevery
Ján „JohnDC“ Pidych
Peter „Puo“ Puobiš
Peter „Dark“ Uličiansky
Peter „Puo“ Puobiš
Peter „Dark“ Uličiansky
Ján „Janči“ Varholík

Lead level designer
Branko Jelinek

Level design and scripting
Roman „Barney“ Barna
Miroslav „Mirec“ Dubai
Michal „Majkl“ Ištók
Vladimír „Sarge“ Holík
Matej „Chrinik“ Kíralvarga
Martin „Ondro“ Ondrejčka
Peter „Stynger“ Plachý

Lead animator
Jozef „Džošo“ Mital'

Cutscenes/Animations
Rastislav „Rasty“ Hlavaty
Roman „Strapo“ Straponček
Radovan „Hosaka“ Šafranko

Radovan „Hosaka“ Šafranko

Character/Enviroment design
Milan Dubnický

Lead artist
Marián „Maxman“ Ferko

Character modeling
Andrej „Twister“ Svoboda
Eduard „Edo“ Urbanovič
Silvia Závacká

2D/3D Artists
Paulína Poláková
Táňa Zacharovská

Music and Sound Effects
Lubomír „Panter“ Ruttkay

Lead Quality Assurance
Tomáš „Wolf“ Launer

Game design/Texts
Michal „Corwyn“ Smrkal

Playlogic

Chief Technical Officer
Rogier W. Smit

Chief Operations Officer
Stefan Layer

Sales Manager
Russell Beadle

Marketing Manager
Beco Mulderij

Corporate Communications & IR Manager
Esther Berger

Content Development Manager
Eric Bartelson

Special thanks to
Willem M. Smit, Chief Executive Officer

Public Relations US

Kohnke Communications
Sean Kauppinen
Chris Clarke
Robin Rosales

Public Relations Europe

IMC InteractiveMediaConsulting
Ingo Horn

TDK Mediactive Europe

Director

Heiko tom Felde

Manager PR&Communications

Michael Domke

Producer

Christian Grunwald

Project Manager

Jens Eischeid

Voice recording and Localization

Translocacell - Localization Services

Localization project manager

Martin Ruiz Torreblanca

Enzyme Testing Labs

Studio Director - Carolljo Maher

Assistant Studio Director - Eric Morissette

Project Manager - Pierre Langlois

Pre-Cert Project Manager - Philippe Lepage

Pre-cert testers :

- Francois Berthiaume
- Maxime Sabourin
- Martin Ferland
- Cybel Fournier

Motion Capturing

Brainfactor Entertainment LTD

Motion Capturing Actors

Branislav Deák
Jana Köblová
Jano Dobrik
Rastislav „Rasty“ Hlavatý
Eduard „Edo“ Urbanovič

Keynote communications

Managing Director

Guido Prass

Producer

Marc Braun

QA Manager

Björn Baranski

Lead Tester

Gunnar Schreiber

Tester

Sebastian Tech
Ole Metzdorf
Jens Keller
Stefan Thiele
Dominik Haupt
Stefan Macht
Timo Holzenhauer
Daniel Neumann
Patrick Neitzel

Technischer Kundendienst und Garantiebestimmungen

Eingeschränkte Garantie für Ihre Xbox-Spielsoftware ("Spiel")

Playlogic International garantiert dem ursprünglichen Käufer des Spiels für einen Zeitraum von 90 Tagen ab dem Kauf, dass es im wesentlichen wie im Handbuch beschrieben funktionieren wird. Wenn Sie innerhalb dieser 90-tägigen Garantiezeit auf ein Problem stoßen sollten, kann der Händler das Spiel nach eigenem Ermessen gemäß dem nachfolgenden Ablauf wahlweise gratis reparieren oder ersetzen. Diese eingeschränkte Garantie: findet (a) keine Anwendung, wenn das Spiel geschäftlich oder für kommerzielle Zwecke verwendet wird; und ist (b) ungültig, wenn die Probleme mit dem Spiel auf Unfälle, Missbrauch, Viren oder Falschanwendung zurückzuführen sind.

Rückgaben innerhalb von 90 Tagen

Garantieansprüche machen Sie bitte Ihrem Händler gegenüber geltend. Bringen Sie das Spiel zusammen mit dem Original-Kaufbeleg und einer Beschreibung des Problems zu Ihrem Händler zurück. Er kann dann nach eigenem Ermessen das Spiel wahlweise reparieren oder ersetzen. Die Garantie für das Ersatzspiel gilt dann für den Rest der ursprünglichen Garantiezeit oder für 30 Tag ab dem Austausch, wobei die längere Frist Anwendung findet. Wenn aus irgendeinem Grund das Spiel nicht ersetzt oder repariert werden kann, steht Ihnen das Recht zu, dass Ihre direkten (jedoch keine anderen) Schäden in angemessener Weise ersetzt werden, jedoch höchstens bis zur Höhe des Kaufpreises, den Sie für das Spiel bezahlt haben. Das Voranstehende (Reparatur, Ersatz oder beschränkte Schäden) ist Ihre ausschließliche Form der Entschädigung.

Einschränkungen

Diese eingeschränkte Garantie gilt anstelle von anderen ausdrücklichen oder gesetzlichen Rechten, Bedingungen oder Pflichten und keine anderen Garantien jedweder Art wurden von Playlogic International, seinen Händlern oder Lieferanten gegeben oder sollen für diese gelten. Jegliche implizierten Garantien, die auf dieses Spiel oder die Medien Anwendung finden, auf denen es enthalten ist, sind ebenfalls auf den oben beschriebenen Zeitraum von 90 Tagen beschränkt. BIS ZUM MAXIMAL MÖGLICHEN AUSMASS GEMÄSS DER GELTENDEN RECHTSSPRECHUNG SIND WEDER PLAYLOGIC INTERNATIONAL, NOCH SEINE HÄNDLER UND LIEFERANTEN FÜR SÄMTLICHE SPEZIELLEN, ZUFÄLLIGEN, STRAFZUSCHLAGFÄHIGEN, INDIRECTEN ODER FOLGESCHÄDEN HAFTBAR, DIE AUS DEM BESITZ, DER VERWENDUNG ODER FEHLFUNKTION DES SPIELS HERRÜHREN. DAS VORANSTEHENDE FINDET UNTER ALLEN UMSTÄNDEN ANWENDUNG, JEDWEDE AUSNAHMEN SIND AUSGESCHLOSSEN. Manche Länder/Rechtssprechungen erlauben keine Einschränkungen bezüglich der Dauer einer implizierten Garantie und/oder den Ausschluss oder Beschränkungen von zufälligen oder Folgeschäden, so dass die oben stehenden Einschränkungen und/oder Haftungsausschlüsse eventuell für Sie keine Anwendung finden. Diese eingeschränkte Garantie gewährt Ihnen spezielle Rechte, und Sie haben eventuell noch andere, zusätzliche Rechte, die je nach Land/Rechtssprechung unterschiedlich sind.

Wenn Sie Fragen zu dieser Garantie haben, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an Playlogic International: Playlogic International, Concertgebouwplein 13, 1071 LL Amsterdam, Niederlande

ATARI Customer Service Numbers

Country	Telephone	Email/Websites
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€ 1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	www.atarisupport.de
• Deutschland	Technische: 0190 771 882 Spielerische: 0190 771 883 (€ 1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	www.atarisupport.de
• Schweiz	Technische: 0900 105 172 Spielerische: 0900 105 173 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	www.gamecity-online.ch

Customer Services Numbers

• Australia	1300 365 911
Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Österreich	0820 44 45 40
0.116 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Belgique/België/Belgien	011 516 406
Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Danmark	70 12 70 13
Man-Fredag 15-21; Lør-Søndag 12-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardware-support til PlayStation-produkter.	
• Suomi	0600-411911
17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.	
• France	0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Deutschland	01805 766 977
0.12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Ελλάδα?	00 32 106 782 000
Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξη? υλισμικού των προϊόντων PlayStation.	
• Ireland	0818 365065
All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Israel	09 971170
Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Italia	199 116 266
Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.	
• Malta	23 436300
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Nederland	0495 574 817
Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.	
• New Zealand	09 415 2447
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Norge	81 55 09 70
Mon-Fre 15-21; Lør-Søndag 12-15. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.	
• Portugal	707 23 23 10
Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.	
• España	902 102 102
Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.	
• Sverige	08 587 822 25
Mån-Fre 15-21, Lør-Søndag 12-15. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.	
• Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• UK (network Gaming Only)	08702 42 22 99
• UK (all other enquiries)	08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	



SLES-53645